



BOM PRINCÍPIO - RS

Município inicia reconstrução da cabeceira na Rua José Fernando Hartmann

Secretarias: Gabinete do Prefeito, Infraestrutura

Data de Publicação: 17 de abril de 2026

Mais uma importante intervenção na infraestrutura de Bom Princípio terá início na segunda-feira, dia 20. Trata-se da reconstrução da cabeceira da ponte na Rua José Fernando Hartmann, que liga os bairros Centro e Bom Fim Baixo. Com o investimento de R\$ 335 mil, recursos da Defesa Civil Nacional, a obra será executada pela empresa Lajecril.

O local foi severamente afetado pelas chuvas intensas de abril e maio de 2024, quando a força do Arroio Forromeco removeu o solo que dava sustentação ao acesso da ponte. Desde então, o tráfego foi restabelecido por meio de uma estrutura provisória em madeira de eucalipto bruto.

A reconstrução definitiva será feita com gabiões, técnica que utiliza redes de aço preenchidas com pedras, garantindo maior resistência à força da água, estabilidade ao solo e durabilidade à obra. A intervenção busca assegurar uma solução permanente para a ligação entre os bairros.

Durante a execução, que deve levar entre três semanas e um mês, podendo variar conforme as condições climáticas, a ponte permanecerá totalmente bloqueada. A medida inclui a restrição para pedestres e ciclistas e é necessária para garantir a segurança durante a obra.

“A obra não é apenas para garantir a passagem de veículos, mas para preservar a estrutura da ponte. Se deixarmos como está, uma nova cheia pode comprometer o que ainda sustenta a base e até levar a ponte embora. Nossa preocupação é assegurar a durabilidade e evitar um problema muito maior no futuro”, explica Paulo Portinho, da Defesa Civil Municipal.

Prefeitura disponibiliza transporte temporário durante bloqueio da ponte

Para minimizar os impactos causados pelo bloqueio da ponte na Rua José Fernando Hartmann, a Prefeitura disponibilizará transporte em horários específicos. A medida busca auxiliar moradores que precisam se deslocar entre o Bom Fim Baixo e o Centro, ou vice-versa. O serviço será oferecido de segunda a sexta-feira, exceto feriados e finais de semana.

No turno da manhã, a saída ocorre às 6h30, em frente ao Morangão, seguindo pela Avenida Emancipação, passando pela rotatória e seguindo em direção a Feliz, entrando pelo Bom Fim Médio, seguindo em direção ao Britador, fazendo toda a volta do Bom Fim Baixo até chegar na ponte, local da obra; seguindo em direção ao Bom Fim Médio, retornando ao Centro. Ao meio-dia não haverá circulação. No período da tarde, o transporte sairá às 18h, do



BOM PRINCÍPIO - RS

Morangão, realizando o mesmo trajeto.

A medida é temporária e tem como objetivo garantir que trabalhadores, estudantes e demais moradores mantenham seus deslocamentos durante o período de execução da obra. Na segunda-feira, dia 20, de acordo com a empresa Lajecril, as atividades iniciarão, de fato, às 9h30 da manhã, então até este horário, as pessoas ainda poderão transitar pela ponte.

“A Defesa Civil executa obras quando há necessidade, como estamos fazendo neste local. No entanto, a construção de um meio de passagem extra, exige uma justificativa técnica e financeira plausível. Como o desvio existente é de aproximadamente três a quatro quilômetros, não há enquadramento para liberação de verba específica para uma estrutura provisória. Em situações em que o desvio chega a 30 ou 40 quilômetros, por exemplo, a solicitação de recurso federal se torna justificável. Neste caso, a alternativa mais viável é concentrar esforços na obra definitiva e oferecer apoio à comunidade por meio do transporte disponibilizado pelo município”, explica Portinho.

“Sabemos que o bloqueio temporário da ponte vai exigir ajustes na rotina da população, e por isso buscamos alternativas para minimizar os impactos. Os horários do transporte foram definidos a partir de sugestões de moradores, mas seguimos abertos a avaliar ajustes, se houver necessidade. Nosso compromisso é garantir uma solução definitiva para a ponte, com segurança e responsabilidade”, ressalta o prefeito Vasco Brandt.